

муниципальное казенное дошкольное образовательное учреждение города Новосибирска  
«Детский сад № 486 комбинированного вида»

630091, г. Новосибирск-91, ул. Писарева, 6 тел. 221-26-62, факс 221-98-18



## Номинация «Дидактическая игра»

# «УМНЫЙ СПИННЕР»

многофункциональная игра  
для старшего дошкольного возраста



Автор игры:  
Крапивина Елена Владимировна  
Воспитатель высшей кв.категории  
МКДОУ д/с № 486



## Цель игры:

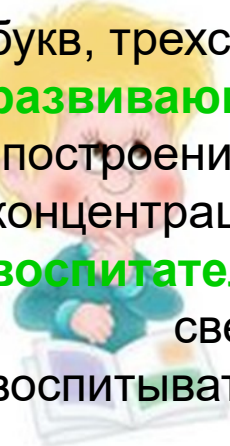
Актуализировать в игровой деятельности сформированный уровень развития старших дошкольников в ОО «Познавательное развитие», «Речевое развитие», «Социально-коммуникативное развитие», «Физическое развитие».

## Задачи:

**образовательные**- уточнить и закрепить имеющиеся представления детей в разделах Программы «ФЦКМ» (классификации «домашние животные», «Дикие животные», «птицы», «посуда», «транспорт», «одежда и обувь» и др.), «ФЭМП» (счет в пределах первого и второго десятка, названия геометрических фигур, задания на логику, временные и пространственные отношения), «Подготовка к обучению грамоте» (различение гласных и согласных звуков, обозначение звуков буквами, чтение слогов, составление односложных слов из букв, трехсложных слов из слогов);

**развивающие**- упражнять в развитии мелкой моторики, связной речи (построение сложноподчиненных предложений с союзами а, если...то), концентрации внимания, развитии логического мышления;

**воспитательные**- упражнять во игровом взаимодействии со сверстниками (умение играть по осознанным правилам), воспитывать уверенность в своих знаниях.



**Варианты игровых заданий:** «Назови одним словом», «Третий лишний», «Сложи слово», «Посчитай-ка!», «Что сначала, что потом», «Найди общий признак», «Составь предмет из трех частей».



14/11/2017

**Игровой материал:** поле-круг, разделенный на 18 сегментов (по 3 одного цвета), **спиннер** с тремя стрелками, наборы на 18 шт. карточек (по 3 шт. одного цвета) с картинками, наборами точек, геометрическими фигурами, буквами или слогами в соответствии с содержанием выбранного варианта игры.

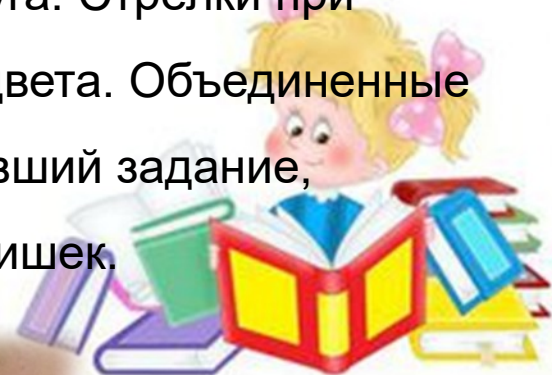


14/11



14/11/2017

**Правила игры:** играют 2-6 детей. Играющие по очереди раскручивают **спиннер** с тремя стрелками, помещенный в центре круга. Стрелки при остановке **спиннера** показывают три сегмента одного цвета. Объединенные выбранным заданием игры. Игрок, правильно выполнивший задание, получает фишку. Выигрывает тот, у кого больше фишек.





Преимуществом игры  
«Умный спиннер»

является возможность  
неограниченного  
добавления карточек-  
заданий, исходя из

актуальной  
образовательной задачи.





Спасибо за внимание

